Name: Tessenhall

Community Size: LargeTown  
Population: 4,727 Adults  
Size: 82.95 Acres  
Population Density (Adults/Acre): 56.98 Adults/Acre  
Races: Human (4,351); Halfling (94); Elf (47); Dwarf (47); Gnome (47); Half Elf (47); Half Orc (47); Other (47)  
  
Gold Piece Limit: 7,000.00  
Wealth: 1,654,450.00  
Income for Lord(s)/King(s): 16,544.50  
Magic Resources: 82,722.50  
  
Imports: Donkey, Fish and Wool  
Exports: Corn  
Famous: Free Time and Signs  
Infamous: Hiccups  
  
# of Wards: 16  
# of Buildings: 2,109  
# of Power Centers: 2  
# of Guilds: 8  
  
Has Walls  
# of Gates: 1

Ward - Gate

6.23 Acres; 174 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 5, B House (B) : 6, Bath (B) : 3, Corral (B) : 6, Fountain (B) : 5, Hospital (B) : 7, House (B) : 23, Inn (B) : 8, Inn (C) : 10, Office : Copyists (B) : 1, Office : Sage/Scholar (B) : 1,Religious (B) : 9, Shop : Clothiers, Used (B) : 2, Shop : Dairy Sellers (C) : 2, Shop : Flowersellers (C) : 1, Shop : Mercers (B) : 1, Shop : Spice Merchants (B) : 1, Stable (B) : 12, Stable (C) : 4,Tavern (B) : 15, Tavern (C) : 10, Warehouse (B) : 17, Well (B) : 1, Workshop : Bakers (B) : 2, Workshop : Carpetners (B) : 1, Workshop : Cobblers (C) : 2, Workshop : Furniture Makers (B) : 2,Workshop : Furniture Makers (C) : 1, Workshop : Goldsmiths (C) : 1, Workshop : Jewelers (C) : 1, Workshop : Masons (B) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (B) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (C) : 1, Workshop : Pastry Makers (B) : 1, Workshop : Scabbard Makers (B) : 1, Workshop : Scabbard Makers (C) : 1, Workshop : Silversmiths (B) : 1, Workshop : Weavers (B) : 2, Workshop : Weavers (C) : 1, Workshop : Wheelwrights (C) : 1, Workshop : Woodcarvers (B) : 1, Workshop : Woodcarvers (C) : 2

Ward - River

3.73 Acres; 100 Structures; Outside Walls

B. House (D) : 1, Bath (C) : 3, Bath (D) : 3, Corral (B) : 1, House (C) : 26, House (D) : 17, Inn (C) : 6, Inn (D) : 3, Mill (C) : 1, Mill (D) : 2, Office : Architects (D) : 1, Office : Carpenters (C) : 1,Office : Livestock Merchants (C) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Barbers (C) : 1, Shop : Launderers (C) : 1, Shop : Tailors (D) : 1, Shop : Wine Merchants (D) : 1, Tenement (D) : 15, Well (C) : 2,Workshop : Bleachers (C) : 2, Workshop : Bookbinders (D) : 1, Workshop : Cobblers (C) : 1, Workshop : Cobblers (D) : 1, Workshop : Furriers (C) : 1, Workshop : Furriers (D) : 1, Workshop : Jewelers (C) : 1, Workshop : Masons (C) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (D) : 1, Workshop : Saddlers an Spurriers (D) : 1, Workshop : Wheelwrights (C) : 1

Ward - Military

3.37 Acres; 74 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 6, Barrack (D) : 11, Corral (B) : 2, Fountain (B) : 1, House (B) : 1, House (C) : 1, House (D) : 1, Infirmary (B) : 1, Prison (D) : 2, Religious (B) : 2, Religious (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (D) : 2, Shop : Flowersellers (C) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Stable (B) : 3, Stable (C) : 1, Tavern (B) : 4, Tavern (C) : 7, Tavern (D) : 1, Warehouse (C) : 3, Warehouse (D) : 6, Workshop : Armorers (B) : 1, Workshop : Blacksmiths (B) : 2, Workshop : Carpetners (B) : 2, Workshop : Cobblers (B) : 1, Workshop : Coopers (B) : 1, Workshop : Fullers (B) : 1, Workshop : Furniture Makers (B) : 1, Workshop : Glass Makers (B) : 1, Workshop : Goldsmiths (B) : 1, Workshop : Painters (B) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (B) : 1, Workshop : Vintner (B) : 1, Workshop : Weavers (B) : 1, Workshop : Wheelwrights (B) : 1

Ward - Administration

5.17 Acres; 118 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 14, Asylum (B) : 2, Asylum (C) : 1, Bath (B) : 3, Bath (C) : 4, Cemetery (B) : 2, Cistern (C) : 1, Cistern (D) : 2, Fountain (B) : 2, Fountain (C) : 1, Guild H. (D) : 1, Hospital (B) : 2,Hospital (C) : 3, House (B) : 10, House (C) : 11, Inn (B) : 3, Inn (C) : 1, Library (A) : 1, Office : Advocates (Lawyers) (B) : 1, Office : Beer Merchants (C) : 1, Office : Carpenters (B) : 1, Office : Carpenters (C) : 2, Office : Masons (B) : 1, Office : Sage/Scholar (B) : 1, Office : Wool Merchants (C) : 1, Plaza (B) : 1, Plaza (C) : 1, Religious (B) : 1, Religious (C) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Grocers (C) : 1, Shop : Launderers (C) : 1, Stable (A) : 4, Stable (C) : 3, Tavern (B) : 4, Tavern (C) : 11, Warehouse (B) : 4, Warehouse (C) : 3, Well (C) : 1,Workshop : Cobblers (B) : 1, Workshop : Furniture Makers (B) : 1, Workshop : Furriers (B) : 2, Workshop : Potters (B) : 1, Workshop : Soapmakers (B) : 1, Workshop : Vestment Makers (B) : 1,Workshop : Weavers (B) : 1

Ward - Market

3.83 Acres; 107 Structures; Inside Walls

Admin (A) : 1, Admin (B) : 3, Admin (C) : 1, Bath (A) : 1, Bath (B) : 3, Fountain (A) : 4, Fountain (B) : 2, Grainery (B) : 1, Guild H (C) : 1, House (A) : 2, House (B) : 3, Inn (A) : 2, Inn (C) : 1,Office : Carpenters (A) : 1, Office : Doctors, Unlicensed (A) : 1, Office : Moneychangers (A) : 1, Office : Moneychangers (B) : 1, Office : Pawnbroker (A) : 1, Plaza (C) : 2, Religious (A) : 7,Religious (B) : 3, Shop : Beer Merchants (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (B) : 2, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (A) : 1, Shop : Drapers (B) : 1, Shop : Drapers (C) : 1, Shop : Engravers (B) : 1, Shop : Engravers (C) : 1, Shop : Flowersellers (A) : 1, Shop : Furriers (A) : 1, Shop : Grocers (A) : 2, Shop : Grocers (C) : 1, Shop : Jewelers (A) : 1, Shop : Jewelers (B) : 1,Shop : Prostitutes (A) : 1, Shop : Prostitutes (B) : 1, Shop : Tailors (C) : 1, Shop : Wine Merchants (A) : 1, Stable (A) : 6, Stable (B) : 1, Tavern (A) : 5, Tavern (B) : 2, Tavern (C) : 5, Warehouse (B) : 13, Warehouse (C) : 13

Ward - Merchant

4.84 Acres; 101 Structures; Inside Walls

B. House (A) : 1, B. House (B) : 1, B. House (C) : 2, Bath (A) : 1, Bath (B) : 2, Bath (C) : 1, Cemetery (B) : 1, Fountain (A) : 2, Garden (C) : 1, Grainery (B) : 1, Hospital (A) : 2, Hospital (B) : 2,House (A) : 5, House (B) : 5, House (C) : 4, Inn (A) : 2, Inn (B) : 1, Library (A) : 1, Office : Carpenters (A) : 1, Office : Doctors, Licensed (A) : 1, Office : Masons (B) : 2, Office : Spice Merchants (A) : 1, Religious (A) : 2, Religious (B) : 2, Religious (C) : 1, Rest (A) : 3, Rest (C) : 1, Shop : Barbers (A) : 1, Shop : Beer Merchants (B) : 1, Shop : Butchers (A) : 3, Shop : Clothiers, Used (A) : 2, Shop : Drapers (A) : 1, Shop : Fishmongers (A) : 1, Shop : Furriers (A) : 1, Shop : Grocers (B) : 1, Shop : Hay Merchants (C) : 1, Shop : Herbalists (B) : 1, Shop : Mercers (B) : 1, Shop : Prostitutes (A) : 1, Shop : Tinkers (B) : 1, Shop : Wine Merchants (B) : 1, Stable (C) : 2, Tavern (A) : 2, Tavern (B) : 3, Tavern (C) : 5, Warehouse (B) : 9, Warehouse (C) : 6,Workshop : Artists (B) : 1, Workshop : Basket Makers (B) : 1, Workshop : Glass Makers (C) : 1, Workshop : Saddlers an Spurriers (C) : 1, Workshop : Skinners (C) : 1, Workshop : Soapmakers (C) : 1, Workshop : Weavers (B) : 1, Workshop : Wheelwrights (B) : 1

Ward - Market

8.78 Acres; 245 Structures; Inside Walls

Admin (A) : 6, Admin (B) : 2, Admin (C) : 6, Bath (A) : 6, Bath (B) : 4, Cistern (A) : 4, Cistern (B) : 2, Fountain (A) : 1, Fountain (C) : 2, Grainery (B) : 2, Guild H (A) : 2, Guild H (C) : 1,House (A) : 4, House (B) : 5, Inn (A) : 6, Inn (B) : 5, Inn (C) : 4, Office : Beer Merchants (A) : 1, Office : Beer Merchants (B) : 1, Office : Carpenters (A) : 2, Office : Carpenters (B) : 1, Office : Doctors, Licensed (B) : 1, Office : Doctors, Unlicensed (A) : 1, Office : Grain Merchants (A) : 1, Office : Historians (A) : 2, Office : Livestock Merchants (A) : 1, Office : Livestock Merchants (B) : 3, Office : Masons (A) : 2, Office : Slavers (A) : 1, Office : Spice Merchants (A) : 1, Office : Wine Merchants (A) : 1, Office : Wool Merchants (A) : 1, Plaza (A) : 2, Plaza (B) : 1, Religious (A) : 6, Religious (B) : 4, Shop : Barbers (B) : 2, Shop : Booksellers (A) : 1, Shop : Butchers (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (A) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (B) : 2,Shop : Drapers (B) : 2, Shop : Drapers (C) : 2, Shop : Engravers (A) : 1, Shop : Furriers (A) : 2, Shop : Furriers (B) : 2, Shop : Grocers (B) : 1, Shop : Grocers (C) : 2, Shop : Haberdashers (A) :2, Shop : Jewelers (A) : 2, Shop : Jewelers (B) : 1, Shop : Jewelers (C) : 1, Shop : Launderers (A) : 1, Shop : Launderers (B) : 2, Shop : Launderers (C) : 1, Shop : Magic Merchants (C) : 1, Shop : Pawnbroker (A) : 1, Shop : Pawnbroker (B) : 2, Shop : Prostitutes (A) : 2, Shop : Prostitutes (B) : 2, Shop : Religious Souvenir Sellers (A) : 2, Shop : Tailors (A) : 2, Shop : Tailors (C) : 1, Shop : Tinkers (B) : 1, Shop : Wine Merchants (B) : 1, Shop : Wine Merchants (C) : 1, Shop : Wool Merchants (B) : 1, Stable (A) : 3, Stable (B) : 5, Tavern (A) : 15, Tavern (B) : 12, Tavern (C) : 8,Warehouse (B) : 33, Warehouse (C) : 25, Well (A) : 1, Well (B) : 1

Ward - Oderiforous

8.39 Acres; 201 Structures; Outside Walls

Bath (C) : 7, Bath (D) : 4, Cemetery (C) : 1, Cemetery (D) : 2, Corral (B) : 6, Fountain (D) : 1, Hospital (C) : 3, House (C) : 26, House (D) : 28, Inn (C) : 12, Inn (D) : 5, Religious (B) : 1,Religious (C) : 6, Shop : Barbers (D) : 1, Shop : Dairy Sellers (D) : 1, Shop : Drapers (C) : 1, Shop : Fishmongers (D) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Mercers (D) : 1, Shop : Pawnbroker (C) :1, Shop : Pawnbroker (D) : 1, Shop : Prostitutes (C) : 3, Shop : Tinkers (C) : 1, Tavern (C) : 13, Tavern (D) : 6, Tenement (C) : 8, Tenement (D) : 11, Warehouse (C) : 6, Warehouse (D) : 4, Well (D) : 1, Workshop : Basket Makers (D) : 1, Workshop : Bleachers (C) : 1, Workshop : Bleachers (D) : 1, Workshop : Bowyer/Fletchers (C) : 1, Workshop : Buckle Makers (C) : 1, Workshop : Carpetners (C) : 1, Workshop : Chandlers (C) : 1, Workshop : Cobblers (C) : 3, Workshop : Cobblers (D) : 2, Workshop : Furniture Makers (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (D) : 4,Workshop : Furriers (D) : 2, Workshop : Glass Makers (D) : 1, Workshop : Harness Makers (C) : 1, Workshop : Masons (C) : 1, Workshop : Masons (D) : 3, Workshop : Paper/Parchmentmakers (C) : 1, Workshop : Potters (C) : 2, Workshop : Potters (D) : 1, Workshop : Rug Makers (D) : 1, Workshop : Saddlers an Spurriers (C) : 1, Workshop : Silversmiths (C) : 1, Workshop : Silversmiths (D) : 1, Workshop : Skinners (C) : 1, Workshop : Soapmakers (D) : 1, Workshop : Weavers (C) : 1, Workshop : Weavers (D) : 1, Workshop : Wheelwrights (C) : 1

Ward - River

7.15 Acres; 193 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 2, B. House (C) : 1, B. House (D) : 3, Bath (C) : 1, Bath (D) : 7, Corral (B) : 3, Fountain (D) : 1, Grainery (B) : 2, House (C) : 23, House (D) : 29, Inn (C) : 16, Inn (D) : 8, Mill (C) :3, Mill (D) : 5, Office : Advocates (Lawyers) (C) : 1, Office : Masons (C) : 1, Office : Spice Merchants (C) : 1, Office : Wool Merchants (D) : 1, Religious (B) : 4, Religious (C) : 4, Shop : Beer Merchants (C) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (C) : 1, Shop : Flowersellers (C) : 2, Shop : Grocers (D) : 1, Shop : Launderers (C) : 1, Tenement (C) : 7, Tenement (D) :30, Well (C) : 2, Well (D) : 1, Workshop : Bakers (C) : 1, Workshop : Bakers (D) : 1, Workshop : Buckle Makers (D) : 1, Workshop : Cobblers (C) : 1, Workshop : Cobblers (D) : 1, Workshop : Coopers (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (D) : 4, Workshop : Furriers (C) : 1, Workshop : Girdlers (C) : 1, Workshop : Jewelers (D) : 1, Workshop : Locksmiths (D) : 1, Workshop : Masons (C) : 1, Workshop : Painters (C) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (C) : 2, Workshop : Paper/Parchmentmakers (D) : 1, Workshop : Pastry Makers (C) : 1, Workshop : Purse Makers (C) : 1, Workshop : Rug Makers (C) : 1, Workshop : Rug Makers (D) : 1, Workshop : Skinners (C) : 1, Workshop : Tilers (D) : 2, Workshop : Vintner (D) : 1,Workshop : Woodcarvers (C) : 1, Workshop : Woodcarvers (D) : 1

Ward - Oderiforous

3.13 Acres; 75 Structures; Outside Walls

Bath (C) : 1, Bath (D) : 1, Fountain (C) : 1, Fountain (D) : 1, Hospital (D) : 2, House (C) : 14, House (D) : 10, Inn (C) : 1, Religious (B) : 1, Religious (C) : 2, Shop : Barbers (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (C) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Tavern (C) : 3, Tavern (D) : 3, Tenement (C) : 5, Tenement (D) : 4, Warehouse (C) : 3, Warehouse (D) : 3, Workshop : Basket Makers (C) : 1, Workshop : Chandlers (C) : 1, Workshop : Dye Makers (D) : 1, Workshop : Furniture Makers (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (D) : 1, Workshop : Furriers (C) : 1, Workshop : Furriers (D) : 1,Workshop : Goldsmiths (C) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (D) : 1, Workshop : Potters (C) : 1, Workshop : Scabbard Makers (D) : 1, Workshop : Soapmakers (C) : 2, Workshop : Weavers (C) : 1, Workshop : Weavers (D) : 1, Workshop : Woodcarvers (C) : 1, Workshop : Woodcarvers (D) : 1

Ward - Market

6.67 Acres; 186 Structures; Inside Walls

Admin (A) : 2, Admin (B) : 6, Admin (C) : 4, Bath (A) : 3, Bath (B) : 3, Cistern (A) : 1, Cistern (B) : 1, Fountain (A) : 2, Fountain (B) : 1, Grainery (B) : 1, Guild H (A) : 1, Guild H (B) : 1,House (A) : 4, House (B) : 8, Inn (A) : 3, Inn (B) : 4, Inn (C) : 2, Office : Beer Merchants (B) : 1, Office : Cartographers (A) : 1, Office : Livestock Merchants (A) : 2, Office : Livestock Merchants (B) : 2, Office : Masons (A) : 1, Office : Pawnbroker (A) : 1, Office : Spice Merchants (B) : 1, Office : Wool Merchants (A) : 1, Plaza (A) : 1, Plaza (B) : 1, Plaza (C) : 1, Religious (A): 5, Religious (B) : 10, Shop : Brothel Keepers (A) : 1, Shop : Brothel Keepers (C) : 2, Shop : Clothiers, Used (B) : 1, Shop : Dairy Sellers (A) : 1, Shop : Dairy Sellers (B) : 1, Shop : Drapers (C): 1, Shop : Engravers (B) : 1, Shop : Engravers (C) : 2, Shop : Flowersellers (A) : 2, Shop : Flowersellers (B) : 1, Shop : Flowersellers (C) : 2, Shop : Furriers (A) : 2, Shop : Furriers (B) : 2, Shop : Grocers (A) : 1, Shop : Grocers (C) : 1, Shop : Jewelers (A) : 2, Shop : Launderers (B) : 3, Shop : Launderers (C) : 4, Shop : Pawnbroker (A) : 1, Shop : Prostitutes (A) : 1, Shop : Prostitutes (C): 2, Shop : Tailors (A) : 1, Shop : Tailors (C) : 3, Shop : Tinkers (B) : 2, Shop : Wine Merchants (B) : 1, Shop : Wool Merchants (C) : 1, Stable (A) : 7, Stable (B) : 5, Tavern (A) : 14, Tavern (B) :8, Tavern (C) : 7, Warehouse (B) : 11, Warehouse (C) : 16, Well (C) : 1

Ward - Market

5.60 Acres; 156 Structures; Inside Walls

Admin (A) : 3, Admin (B) : 4, Admin (C) : 3, Bath (A) : 4, Bath (B) : 1, Fountain (A) : 2, Fountain (B) : 1, Fountain (C) : 1, Guild H (B) : 1, House (A) : 5, House (B) : 4, Inn (A) : 4, Inn (C) : 3,Office : Architects (A) : 1, Office : Carpenters (A) : 2, Office : Copyists (A) : 1, Office : Doctors, Licensed (B) : 1, Office : Historians (B) : 1, Office : Livestock Merchants (A) : 1, Office : Livestock Merchants (B) : 1, Office : Masons (B) : 1, Office : Moneychangers (A) : 1, Office : Pawnbroker (A) : 1, Office : Pawnbroker (B) : 2, Plaza (C) : 1, Religious (A) : 4, Religious (B) : 4,Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (B) : 1, Shop : Dairy Sellers (C) : 1, Shop : Drapers (B) : 1, Shop : Drapers (C) : 2, Shop : Engravers (C) : 1, Shop : Fishmongers (A) : 1, Shop : Fishmongers (C) : 1, Shop : Flowersellers (A) : 2, Shop : Flowersellers (C) : 1, Shop : Furriers (C) : 4, Shop : Grocers (A) : 2, Shop : Grocers (B) : 1, Shop : Hay Merchants (B) : 1, Shop : Herbalists (A) : 1, Shop : Herbalists (B) : 1, Shop : Jewelers (A) : 1, Shop : Jewelers (B) : 2, Shop : Launderers (A) : 2, Shop : Launderers (C) : 2, Shop : Magic Merchants (C) : 1, Shop : Prostitutes (A) : 1, Shop : Prostitutes (C) : 1, Shop : Spice Merchants (B) : 1, Shop : Spice Merchants (C) : 1, Shop : Tailors (C) : 2, Shop : Tinkers (B) : 1, Shop : Tinkers (C) : 1, Shop : Wine Merchants (B) : 1, Stable (A) : 1, Stable (B) : 5, Tavern (A) : 7, Tavern (B) : 8, Tavern (C) : 6, Warehouse (B) : 12, Warehouse (C) : 17, Well (A) : 2, Well (B) : 1

Ward - Oderiforous

6.24 Acres; 149 Structures; Outside Walls

Admin (B) : 1, Bath (C) : 4, Bath (D) : 7, Corral (B) : 3, Hospital (D) : 2, House (C) : 23, House (D) : 32, Inn (C) : 3, Inn (D) : 2, Religious (B) : 1, Shop : Drapers (C) : 2, Shop : Drapers (D) : 1,Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Furriers (D) : 1, Shop : Hay Merchants (C) : 1, Shop : Prostitutes (D) : 1, Shop : Wool Merchants (C) : 1, Tavern (C) : 4, Tavern (D) : 5, Tenement (C) : 3, Tenement (D) : 4, Warehouse (C) : 6, Warehouse (D) : 4, Well (C) : 1, Workshop : Bakers (C) : 2, Workshop : Basket Makers (C) : 1, Workshop : Basket Makers (D) : 1, Workshop : Buckle Makers (D) : 1,Workshop : Carpetners (D) : 2, Workshop : Chandlers (C) : 1, Workshop : Chandlers (D) : 1, Workshop : Cobblers (C) : 1, Workshop : Cobblers (D) : 1, Workshop : Fullers (C) : 1, Workshop : Furriers (C) : 2, Workshop : Furriers (D) : 1, Workshop : Goldsmiths (C) : 2, Workshop : Goldsmiths (D) : 1, Workshop : Locksmiths (D) : 1, Workshop : Painters (C) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (D) : 3, Workshop : Potters (C) : 2, Workshop : Potters (D) : 2, Workshop : Purse Makers (C) : 1, Workshop : Saddlers an Spurriers (C) : 1, Workshop : Sculptors (C) : 1,Workshop : Shipmakers (C) : 1, Workshop : Tanners (D) : 1, Workshop : Weavers (C) : 1, Workshop : Wheelwrights (C) : 2, Workshop : Woodcarvers (C) : 1

Ward - Merchant

5.62 Acres; 117 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 1, B. House (A) : 3, Bath (A) : 1, Bath (B) : 2, Bath (C) : 1, Cemetery (C) : 2, Cistern (C) : 2, Fountain (A) : 1, Garden (C) : 1, Grainery (B) : 1, Guild H. (A) : 1, Guild H. (B) : 1,Hospital (A) : 2, Hospital (C) : 1, House (A) : 5, House (B) : 6, House (C) : 3, Inn (A) : 2, Inn (B) : 2, Inn (C) : 2, Library (A) : 1, Office : Advocates (Lawyers) (C) : 1, Office : Carpenters (A) :1, Office : Carpenters (B) : 1, Office : Doctors, Unlicensed (A) : 1, Office : Engineers (B) : 1, Office : Historians (A) : 1, Office : Livestock Merchants (B) : 1, Office : Livestock Merchants (C) :1, Office : Pawnbroker (A) : 1, Plaza (B) : 1, Plaza (C) : 2, Religious (B) : 1, Rest (B) : 1, Rest (C) : 1, Shop : Barbers (A) : 1, Shop : Barbers (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (B) : 2, Shop : Dairy Sellers (A) : 1, Shop : Dairy Sellers (B) : 1, Shop : Dentists (A) : 1, Shop : Drapers (B) : 1, Shop : Flowersellers (A) : 2, Shop : Furriers (A) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Shop : Furriers (C) : 1,Shop : Haberdashers (C) : 1, Shop : Jewelers (A) : 1, Shop : Launderers (A) : 1, Shop : Mercers (A) : 1, Shop : Pawnbroker (B) : 1, Shop : Pawnbroker (C) : 2, Shop : Tinkers (C) : 1, Stable (C) :1, Tavern (A) : 3, Tavern (B) : 4, Tavern (C) : 1, Warehouse (B) : 13, Warehouse (C) : 6, Well (C) : 1, Workshop : Bowyer/Fletchers (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (B) : 1, Workshop : Furriers (B) : 1, Workshop : Glove Makers (B) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (C) : 2, Workshop : Potters (B) : 1, Workshop : Rope Makers (B) : 1, Workshop : Skinners (C) : 1,Workshop : Weavers (C) : 1, Workshop : Wheelwrights (B) : 1

Ward - River

3.49 Acres; 94 Structures; Outside Walls

B. House (C) : 1, B. House (D) : 1, Bath (C) : 3, Bath (D) : 3, Corral (B) : 1, House (C) : 14, House (D) : 21, Inn (C) : 4, Inn (D) : 4, Mill (C) : 3, Mill (D) : 2, Office : Spice Merchants (C) : 1,Office : Spice Merchants (D) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Grocers (D) : 1, Shop : Tailors (C) : 1, Shop : Wool Merchants (C) : 1, Tenement (C) : 1, Tenement (D) : 8, Well (C) : 2,Well (D) : 1, Workshop : Bakers (D) : 1, Workshop : Buckle Makers (D) : 1, Workshop : Cobblers (C) : 1, Workshop : Fullers (C) : 1, Workshop : Furriers (C) : 1, Workshop : Goldsmiths (C) : 1,Workshop : Jewelers (D) : 2, Workshop : Paper/Parchmentmakers (D) : 1, Workshop : Pastry Makers (C) : 1, Workshop : Potters (D) : 1, Workshop : Soapmakers (C) : 1, Workshop : Tilers (C) :1, Workshop : Weavers (C) : 3, Workshop : Wheelwrights (C) : 1, Workshop : Woodcarvers (D) : 2

Ward - Market

0.71 Acres; 19 Structures; Inside Walls

Admin (C) : 1, Bath (A) : 1, Cistern (B) : 1, Guild H (B) : 1, Office : Advocates (Lawyers) (B) : 1, Office : Astrologers (A) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Dairy Sellers (C) : 1, Shop : Drapers (A) :1, Shop : Drapers (B) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Jewelers (C) : 1, Shop : Prostitutes (A) : 1, Tavern (A) : 1, Tavern (C) : 1, Warehouse (C) : 3  
  
Number in parenthesis after building type is the building quality:

* A is luxurious, royal, or imperial
* B is tasteful, ornate, or artistic
* C is utilitarian, basic, or normal
* D is derelict, condemened, rough, or functional

Professions  
Acrobats & Tumblers : 2, Advocates (lawyers) : 3, Alchemists : 2, Apprentices : 77, Architects : 1, Armorers : 3, Artists : 4, Astrologers : 1, Bakers : 17, Bankers : 1, Barbers : 23, Basket Makers : 22, Bathers : 3, Beer Merchants : 7, Beggers : 793, Blacksmiths : 6, Bleachers : 2, Bookbinders : 4, Booksellers : 3, Bowyer/Fletchers : 3, Brewers : 2, Bricklayers : 36, Brothel Keepers : 7, Buckle Makers : 5, Butchers : 6, Caravaner : 15, Carpenters : 20, Chandlers : 10, Clergy members : 105, Clock Makers : 1, Clothiers & Used : 37, Clothiers, Used : 8, Cobblers : 46, Cooks : 10, Coopers : 10, Copyists : 3, Cutlers : 3, Dairy sellers : 39, Dentists : 1, Diplomats : 1, Distillers : 3, Doctors & Licensed : 3, Doctors & Unlicensed : 5, Doctors, Licensed : 3, Doctors, Unlicensed : 3, Domestic Servants : 59, Drapers : 21, Elderly/Infirm : 456, Engineers : 1, Engravers : 9, Fishers : 4, Fishmongers : 8, Flowersellers : 22, Fullers : 4, Furniture Makers : 52, Furriers : 36, Gardeners : 2, Girdlers : 2, Glass Makers : 4, Glaziers : 5, Glove Makers : 3, Goldsmiths : 5, Grain Merchants : 1, Grocers : 47, Grooms : 8, Guards (city & governmental) : 47, Guards (city, governmental) : 11, Guards (private) : 109, Guides/touts : 19, Haberdashers : 7, Harness Makers : 4, Hay Merchants : 5, Herbalists : 5, Historians : 1, Housewives & Househusbands : 570, Illuminators : 1, Inn Keepers : 3, Instrument Makers : 4, Jesters : 2, Jewelers : 18, Jongleurs : 2, Journymen : 52, Judges : 3, Laborers : 559, Launderers : 34, Leatherworkers : 4, Librarians : 1, Livestock merchants : 30, Locksmiths : 3, Masons : 15, Mendicants : 4, Mercenaries : 56, Mercers : 12, Midwives : 7, Millers : 3, Minstrels : 2, Moneychangers : 2, Nannies & Governesses : 4, Navel Outfitters : 1, Navigators/Pathfinders : 2, Officials : 36, Pages : 25, Painters : 4, Paper/Parchmentmakers : 25, Pastry Makers : 11, Pawnbroker : 12, Peddlers : 87, Perfumer : 1, Plasterers : 5, Porters : 97, Potionmakers : 1, Potters : 22, Professors : 1, Prostitutes : 34, Purse Makers : 5, Rat Catchers : 12, Religious Souvenir Sellers : 2, Restaurantiers : 1, Roofers : 5, Rope Makers : 4, Rug Makers : 4, Saddlers and Spurriers : 5, Sage/scholar : 2, Sailors : 57, Satirists : 1, Scabbard Makers : 7, Sculptors : 4, Servers (taverns, inns, restaurants) : 154, Shipmakers : 4, Silversmiths : 8, Skinners : 2, Slavers : 1, Slaves : 29, Soapmakers : 15, Spice Merchants : 5, Storytellers : 3, Students : 54, Tailors : 30, Tanners : 4, Tavern Keepers : 21, Tax Collectors : 2, Taxidermists : 1, Teachers : 4, Thieves : 50, Tilers : 1, Tinkers : 7, Tobacco merchants : 1, Town Criers : 1, Toymakers : 5, Traveler : 9, Undertakers : 1, Vestment Makers : 1, Vintner : 2, Warehousers : 44, Watercarriers : 10, Weaponsmiths : 3, Weavers : 31, Wetnurses : 2, Wheelwrights : 22, Wine Merchants : 7, Woodcarvers : 3, Woodsellers : 3, Wool Merchants : 6, Writers : 1

Power Center - Prince  
Alignment: Lawful Evil  
Wealth: 880,178.85  
Influence Points: 123  
Total NPCs (Class Level - Count): 109  
Barbarian 1-1  
Commoner 2-26, 1-52, 13-1, 8-2, 4-4, 19-1, 10-2, 5-4, 3-8  
Expert 3-1, 2-2, 1-5  
  
Power Center - Mayor  
Alignment: Chaotic Good  
Wealth: 837,243.30  
Influence Points: 117  
Total NPCs (Class Level - Count): 53  
Barbarian 2-1, 1-2  
Cleric 9-1, 6-2, 3-4, 2-6  
Commoner 2-2, 1-4  
Rogue 10-1, 5-2, 3-4, 2-8, 1-16

Guilds - Clay & Stone Workers : 1, Clothing & Accessories : 1, Dyers & Weavers : 1, Merchants : 3, Wicker Workers : 1, Wood Workers : 1